

# Über Transport Fever

## Überblick

Transport Fever ist ein auf Eisenbahnen fokussiertes Transportmanagement-Spiel. Der Spieler beginnt im Jahr 1850 und baut ein florierendes Transportunternehmen auf. Als zielstrebigster Transport-Magnat gilt es, Stationen, Flughäfen und Schiffshäfen zu bauen und Geld mit Transportdienstleistungen zu verdienen.

Erstelle komplexe Netzwerke aus Schienen, Strassen, Wasser- und Luftwegen und erlebe 150 Jahre Transportgeschichte im Endlosspiel. Komm den Bedürfnissen der Einwohner nach und fördere das dynamische Stadtwachstum. Versorge Betriebe mit Waren, betreibe umfangreiche Warenketten und lass die Wirtschaft wachsen. Bau ein Transportimperium auf!

Löse spannende Aufgaben und meistere den Kampagnenmodus. Zwei Kampagnen mit je 7 Missionen ansteigender Schwierigkeit wollen bewältigt werden. Die Missionen der amerikanischen und europäischen Kampagne mit historischem Kontext aus dem 19ten und 20ten Jahrhundert bieten eine Vielzahl von realitätsnahen Herausforderungen.

## Features

- Zwei Spielmodi: Endlosspiel und Kampagne
- Über 120 detaillierte Züge, Flugzeuge, Schiffe, Busse, Strassenbahnen und LKWs
- Intuitive und umfangreiche Werkzeuge zum Schienen- und Strassenbau
- Ausbaufähige Bahn- und Busstationen, Flug- und Schiffshäfen
- Europäische und amerikanische Kampagne mit einer Vielzahl an historischen Missionen
- Zufallsgenerierte und modifizierbare Landschaft mit realistischen Größenverhältnissen
- Umfassend umgesetztes europäisches und amerikanisches Landschaftsbild
- Dynamisch simulierte Stadtentwicklung und Passagierverhalten
- Anspruchsvolle Wirtschafts- und Frachtsimulation
- Inhalt von über 150 Jahren Transportgeschichte
- Realistische Simulation von Fahrzeug-Fahrverhalten, Lackierung und Alterung
- Physikalische berechnete Darstellung, Beleuchtung und Simulation
- Über 25 fordernde Achievements
- Steam Workshop und umfangreiche Modding-Unterstützung

## Plattformen

Windows: Windows 7, 8 oder 10 (64-bit)

Mac: OS X 10.9.5. oder höher(64-bit)

Linux: Ubuntu 14.04 oder höher (64-bit)

## Mindestsystemanforderungen

Prozessor: Intel Core 2 Duo 3.0 GHz

Arbeitsspeicher: 4 GB RAM

Grafikkarte: NVIDIA GeForce GTX 260 oder besser, ATI Radeon HD 5670 oder besser, 1 GB VRAM

## Steckbrief

Titel: Transport Fever  
Entwickler: Urban Games  
Publisher: Good Shepherd Entertainment  
Genre: Transport Simulation  
Plattform: PC (Windows/Mac/Linux)  
Release Datum: 8. November 2016  
Steam: <http://steamcommunity.com/app/446800>  
Website: <http://www.transportfever.com>  
Email: [press@transportfever.com](mailto:press@transportfever.com)

## Über Urban Games

Urban Games ist ein junges, hoch motiviertes Team aus dem schweizerischen Schaffhausen, das über viel Erfahrung im Genre Transportsimulation und grosses Fachwissen im Game- und Computergrafikdesign verfügt. Train Fever ist das Erstlingswerk des Teams, das nun mit Transport Fever seinen zweiten Titel veröffentlicht.

Im Frühling 2013 gegründet, entwickelte Urban Games mit nur vier Mitarbeitern seinen Erstling Train Fever, den es im September 2014 präsentierte. Über 250 000 verkaufte Spiele zeugen vom Erfolg des Spiels, der es dem Unternehmen ermöglichte, seine Belegschaft zu verdoppeln. Nach zwei Jahren Entwicklungsarbeit wurde Transport Fever – die Fortsetzung von Train Fever – im Herbst 2016 veröffentlicht.

## Über Good Shepherd Entertainment

Good Shepherd Entertainment veröffentlicht weltweit Videospiele von unabhängigen Künstlern und betreibt eine Investitionsplattform für ein wachsendes, globales Netzwerk von qualifizierten Investoren, die eine risikomindernde Teilnahme an der 130 Milliarden Euro schweren Videospielindustrie suchen. Ursprünglich in den Niederlanden im Jahr 2011 als Equity-Crowdfunding-Plattform unter dem Namen Gambitious BV gegründet, wurde die Firma im Jahr 2014 mit der Veröffentlichung von Train Fever zum Publisher – der Titel war gleichzeitig das erste Spiel, das jemals erfolgreich mit Equity-Crowdfunding veröffentlicht wurde. Das Unternehmen hat mittlerweile über ein Dutzend Original-Titel auf acht digitalen Plattformen gefördert und veröffentlicht. Die Gründer von Devolver Digital und Croteam, zwei sehr erfolgreiche Unternehmen in der unabhängigen Spieleentwicklung und im Publishing, investierten in das Unternehmen und schlossen sich der Firma im Geschäftsjahr 2012 an. Das Unternehmen wurde im Jahr 2017 nach einer Investition von Advance / Newhouse in Good Shepherd Entertainment umbenannt und setzt die Erfolgsgeschichte mit unabhängigen Entwicklern und Investoren fort. <http://www.GoodShepherd.games>